Une bataille navale programmée en C

Ce programme contient :

* Un menu principal avec un bateau et un titre en ascii
* Un jeu étirement programmé en c
* Un menu aide pour voir les règles du jeu

Le 26/2/2020

J’ai commencé pour penser quel type de jeux et comment je voulais le développer et j’ai également commencé mon journal de travail.

Le 27/02/2020

J’ai commencé les use\_case et perfectionner le journal de travaille pour faire plus beau

Le 04/03/2020

Avec M.Favre on a appris a utiliser git et github pour ne pas perdre notre travail et également l’avoir chez nous plus facilement.

Le 06/03/2020

J’ai débuté mon projet et fait une bonne partie du menu avec quelque options de base comme jouer et aide (juste les printf)

Le 11/03/2020

On a appris ce que c’était des sprints, issue, etc…

Le 17/03/2020

J’ai fait le premier affichage du tableau mais sans aucune autre définition

Le 18/03/2020

J’ai fait mon tableau a moitié complet comme je le voudrais

Le 23/03/2020

J’ai fait mon sprint 4

Le 26/03/2020

J’ai fait des recherches pour changer mon programme complètement car il était un peu trop basic.

Le 01/03/2020

J’ai continué mes recherches mais je n’ai pas trouvé tout ce que je voulais et j’ai fait quelques tests hors bataille navale.

Le 08/04/2020

J’ai refait mon programme depuis le 0.